

ABD çalışma ve eğitim bilgi hazırlığı

E, H, L, O, P, R, F ve J kategorilerinde sponsor ve süreç ayrımı.

Bu liste, bilgilerinizi hazırlamanız içindir. Başvurunuza ait resmî kontrol listesi ve kişisel talimatlar önceliklidir; bu dosya resmî başvuru formu değildir.

Kategori ve başvuru konumu

E-1/E-2/E-3, H-1B, L-1, O-1, P-1 ve R-1 dosyalarında faaliyet, işveren ve sponsor ilişkisini ayrı kaydedin.

Konsolosluk başvurusu ile ABD içinden statü değişikliği/uzatma farklıdır. E kategorilerinde her konsolosluk dosyası için önceden I-129 gerektiğini varsaymayın.

H/L/O/P/R gibi petition gerektiren yollarda ilgili onay ve konsolosluk aşamasını ayrı takip edin.

Eğitim ve değişim

F-1 için okul kabulü ve I-20; J-1 için program sponsoru ve DS-2019 bilgilerini hazırlayın.

Öğrenim, yaşam giderleri ve bunları karşılayan kaynakları belgelendirin; form bilgilerini okul/sponsor kaydıyla eşleştirin.

J-1'de iki yıllık ülkeye dönüş koşulunun kişiye uygulanıp uygulanmadığını ayrı inceleyin.

Aile ve çalışma yetkisi

Eş ve çocukları, türev statü ve yaş koşullarıyla ayrı kaydedin.

Eşin çalışma yetkisini ana başvuruçunun vizesinden otomatik çıkarmayın; ilgili statü, I-94 ve gerekiyorsa EAD koşulları incelenir.

Vize etiketi, ülkedeki statü ve izin verilen çalışma faaliyeti aynı kayıt değildir. Sonuç belgelerini ayrı saklayın.

Bilgi ve kanıt çalışma tablosu

Her satıra gerçek kaydınızı yazın. Henüz bulunmayan bilgi veya belgeyi “eksik” olarak bırakın. Bu sayfayı başvuru makamına otomatik olarak göndermeyin.

Kontrol başlığı	Bilgi / belge / dosya adı	Eksik veya teyit edilecek
Amaç ve kategori		
Pasaport / mevcut statü		
Tarihler ve kalış planı		
Finansman / sponsor		
Aile / işveren / okul		

Resmî kaynaklar

- <https://travel.state.gov/content/travel/en/us-visas/employment/treaty-trader-investor-visa-e.html>
 - <https://travel.state.gov/content/travel/en/us-visas/study/student-visa.html>
 - <https://travel.state.gov/content/travel/en/us-visas/study/exchange.html>
- İlgili UZ VISA sayfası: <https://uzvisa.com/abd-gocmenlik>